Cas d’Utilisation : usecase\_Jeu1

Auteur : Allan Maubert

Date de MAJ : 19/11/2018

Démarrage : le participant passe le devant le capteur du portail

Pré-conditions : le participant doit porter un bracelet capteur pour être identifier

Dialogue :

* 1 scénario nominal
* Eventuellement :

- des scénario alternatifs

- des scénarios d’exceptions

Scénario nominale

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Acteurs | Synthèse |
| 10 |  | - Le system identifie le bracelet- capteur.  - Il met en marche le chrono |
| 20 | Cherche les anneaux |  |
| 30 | Collecte les anneaux |  |
| 40 | Le participant passe le portail d’arriver |  |
| 50 |  | Le system comptabilise le nombre de capteur-anneaux.  Arrête le chrono.  Enregistrer le temps et le nombre de cerceaux récupérer. |
| 60 |  |  |
| 70 |  |  |
| 80 |  |  |
| 90 |  |  |
| 100 |  |  |

Scénario alternatif : A1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Acteurs | Synthèse |
| 40 | Temps limite atteint |  |
| 41 | Le participant passe le portail |  |
| 42 |  | Le system comptabilise le nombre de capteur-cerceaux.  Enregistrer le temps et le nombre de cerceaux récupérer. |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Scénario d’exception : A2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| E1 |  | Afficher |
|  |  |  |
|  |  |  |